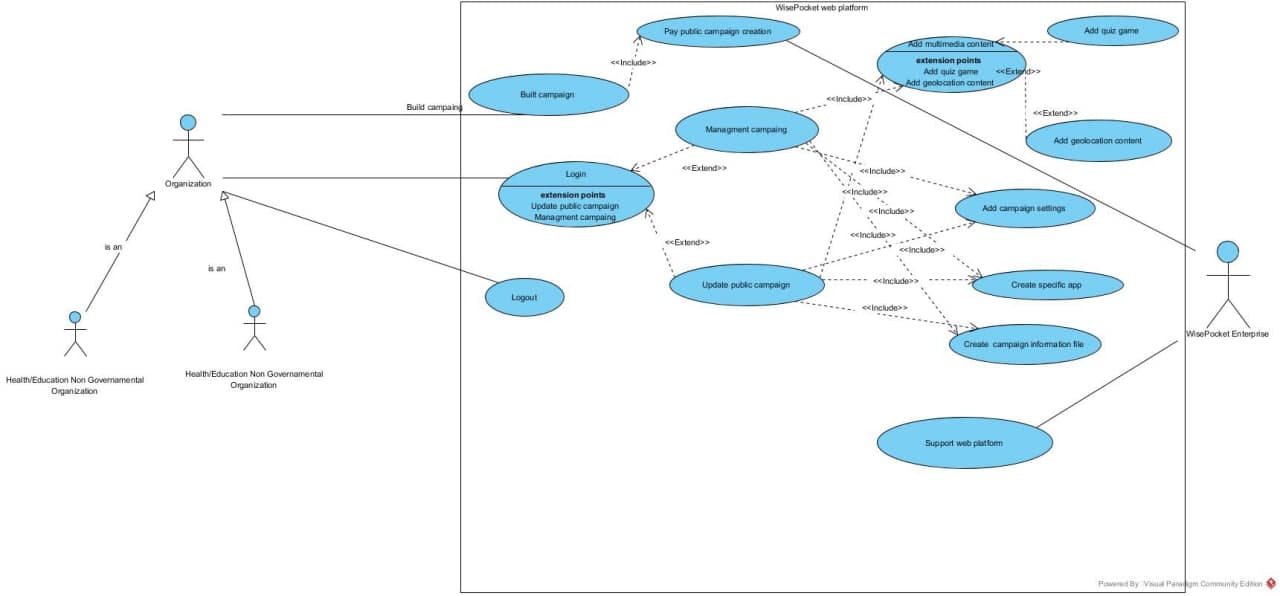
# Historias de Usuario a partir de los casos de uso del diagrama.



1. Gestion de Usuarios:

* Gestionar Usuario( El administrador puede a traves de la UI de instertar, editat o eliminar usuarios.)

1. Loggin

* Autentificar(el usuario puede acceder a la Interfaz de Usuario de Loggin y con su usuario y contraseña podra acceder al sistema)
* Registarse(el usuario si no esta registrado en el sistema pordra hacerlo dirigiendose a la UI de Registrarse donde pordra insertar su usuario, email y su contraseña.)

1. Gestionar Campaña
   * Gestionar Campaña(El usuario puede insertar,editar o eliminar campaña)
   * Consultar listado de Campañas(en este apartado el usuario puede verificar su listado de campañas creadas).
2. Gestionar Información
   * Gestionar Tema( el usuario podrá instertar, editar o eliminar un tema de la campaña)
   * Gestionar Información del tema(aquí el usuario va a poder hacer una descripción sobre que o para lo que va referido el tema de la campaña, todo esto sobre un textarea proporcionado en la interfaz, añadindo imágenes y videos).
3. Gestionar Geolocalización
   * Gestioanr Marcador(el usuario puede añadir, editar o eliminar marcadores en el mapa)
   * Configurar Mapa(el usuario puede configurar en un mapa de la localidad)
   * Consultar listado de Marcadores(el usuario podrá acceder a su listado de marcadores(dónde se les darán las opciones de eliminar o modificar algún marcador, o crear uno nuevo si así lo prefiere el usuario)).
4. Crear Juego
   * Gestionar Juego(el usuario puede añadire editar o eliminar juegos)
   * Consultar listado de Juegos(el usuario puede acceder a su listado de juegos(donde podrá crear alguno nuevo, editar o eliminarlo)).
   * Gestionar Preguntas y Respuestas(el usuario puede añadir editar o eliminar preuntas del juego y sus respuestas.)
   * Consultar listado de preguntas por Juego( el usuario pude consultar el listado de preguntas para un juego en especifico para poder editarlas, eliminarlas o agragar otras en caso q el juego lo permita).
5. Generar App y Contenido
   * Download App generada(aquí el usuario va a poder descargar la aplicación que se generó para poder para poder actualizar app movil de wisePocket).
   * Preguntas frecuentes(aquí el usuario va a poder gestionar sus preguntas acerca de las dudas que tenga con respecto a sitio o sobre la utilización del mismo. Además de que va a poder acceder a las configuraciones y a los detalles de los contenidos del sitio).
   * Acerca de(aquí el usuario va a poder consultar sobre las versiones de la app y los derechos que tiene con respecto a la misma).

# Tarjetas de Historias de Usuario.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**1 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Usuario** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 5 días |
| **Usuario:** Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El administrador puede a traves de la UI de instertar, editat o eliminar los usuarios del sistema | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**2 | **Nombre Historia de Usuario: Autenticar** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 5 días |
| **Usuario:** Usuario | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** el usuario al acceder a la página a traves de la url, le aparece una Interfaz de Usuario donde haciendo click al boton ¨Iniciar Sesión¨, accede al formulario de Loggin y con su usuario y contraseña podrá acceder al sistema. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**3 | **Nombre Historia de Usuario: Registrar** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 5 días |
| **Usuario:** Usuario | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario si no esta registrado en el sistema pordra hacerlo dirigiendose a la Interfaz de Registrarse donde pordra insertar su usuario, email y su contraseña. Podrá registrarse con su perfil de Facebook o Google. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**4 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Campaña** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario una vez autenticado en el sistema tendrá la posibilidad de añadir una nueva campaña. Lo hará siguiendo una serie de pasos que se irán mostrando en formularios para gestionar la configuración (nombre, descripción, teléfonos, dirección etc…) esta. También si ya ha creado campañas anteriormente podrá editarlas y eliminarlas en el caso que desee. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |
|  | | |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**5 | **Nombre Historia de Usuario: Consultar listado de Campañas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 3 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** Esta funcionalidad le brinda al usuario según sus privilegios un listado con las campañas creadas. Se mostrara una tabla donde tendrán las columnas de Nombre de Campaña, Descripción y Opciones, en esta última se muestran los botones de: Detalle, Editar y Eliminar. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**6 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Tema** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario en este apartado va a poder insertar, editar y eliminar un tema referido a la campaña que creó. Al insertar o editar el tema podrá añadirle imágenes videos y texto para brindar más información, que ayudara en la promoción de la campaña. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:7** | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Información del tema** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 5 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario va a poder hacer una descripción sobre que o para lo que va referido el tema de la campaña, todo esto sobre un textarea proporcionado en la interfaz, podra añadir y eliminar viedos e imágenes referidos al tema según como desee. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**8 | **Nombre Historia de Usuario: Consultar listado de Temas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 3 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** Esta funcionalidad le brinda al usuario el listado de temas de una campaña. Se mostrara una tabla donde tendrán las columnas de Tema, Imágenes, Video y Opciones, en esta última se muestran los botones de: Detalle, Editar y Eliminar. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**9 | **Nombre Historia de Usuario: Download App generada** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Alta | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Alta | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** aquí el usuario va a poder descargar la aplicación que se generó para poder para poder actualizar app móvil de wisePocket. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**10 | **Nombre Historia de Usuario: Configurar Mapa** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** A través de esta funcionalidad el usuario puede configurar en un mapa de la localidad, donde puede añadir, editar y eliminar marcadores que representan lugares de interés de su campaña. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**11 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Marcador** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario podrá añadir, editar o eliminar un marcador haciendo click+Shift en el mapa y configurar los datos de este como: descripción, imágenes, datos generales. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**12 | **Nombre Historia de Usuario: Consultar lista de Marcadores** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 3 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** el usuario podrá acceder a su listado de marcadores, dónde se les darán las opciones de eliminar o modificar algún marcador, o crear uno nuevo si así lo prefiere el usuario(estos botones de las funcionalidades estarán ubicados en el apartado de opciones del listado). | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**13 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Juego** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario podrá configurar los juegos de preguntas y respuestas para su campaña, deberá de agregar los datos necesarios y una serie de preguntas y respuestas. Tambien tendra la posibilidad de editar o eliminar un juego si desea. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**14 | **Nombre Historia de Usuario: Gestionar Preguntas y Respuestas** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 2 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** El usuario podrá añadir, editar o eliminar preguntas y sus respuestas de un juego. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**15 | **Nombre Historia de Usuario: Consultar listado de Juegos** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 2 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** el usuario puede acceder a su listado de juegos(donde podrá crear alguno nuevo, editar o eliminarlo) | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**16 | **Nombre Historia de Usuario: Preguntas Frecuentes** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** aquí el usuario va a poder gestionar sus preguntas acerca de las dudas que tenga con respecto a sitio o sobre la utilización del mismo. Además de que va a poder acceder a las configuraciones y a los detalles de los contenidos del sitio. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Historia de Usuario | | |
| **Número:**17 | **Nombre Historia de Usuario: Acerca de** | |
| **Modificación de Historia de Usuario Número: Ninguna** | | |
| **Prioridad en Negocio:** Media | | **Puntos Estimados:** 7 días |
| **Usuario:** Usuario, Administrador. | |  |
| **Riesgo en Desarrollo:** Medio | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Descripción:** aquí el usuario va a poder consultar sobre las versiones de la app y los derechos que tiene con respecto a la misma. | | |
| **Observaciones: No** Confirmado con el cliente. | | |
| **Prototipo de interfaz** | | |